

Итоги опроса сообщества Го

январь 2022 – февраль 2023

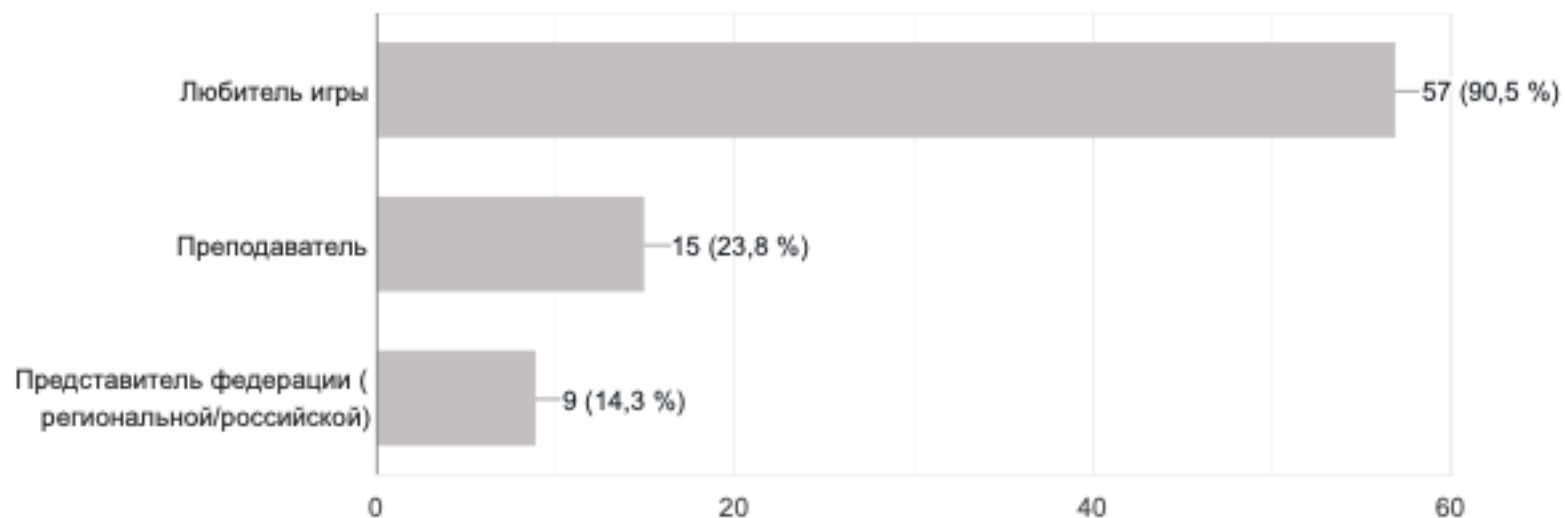
Общая информация о проведённом опросе

Опрос проводился в период декабрь 2022 – февраль 2023.

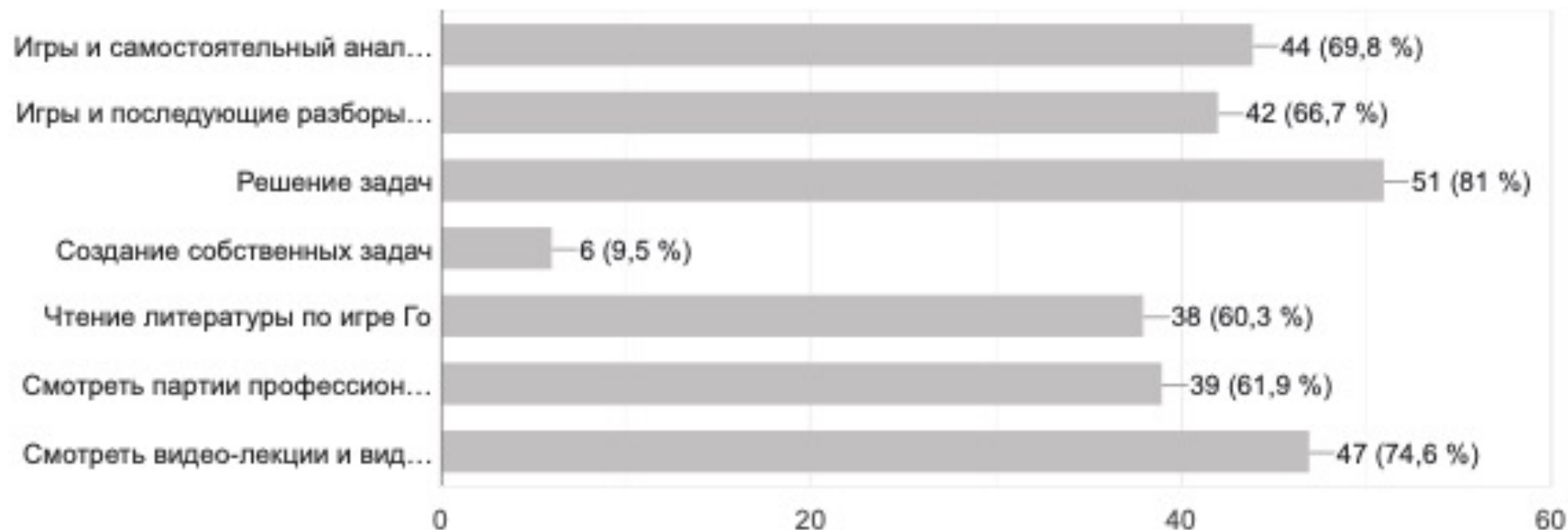
Участие в опросе приняло 63 человека.

Каждый слайд посвящён ответу на один из вопросов.

Распределение респондентов по категориям: любитель, преподаватель, представитель федерации



Как вы предпочитаете/рекомендуете развиваться профессионально?

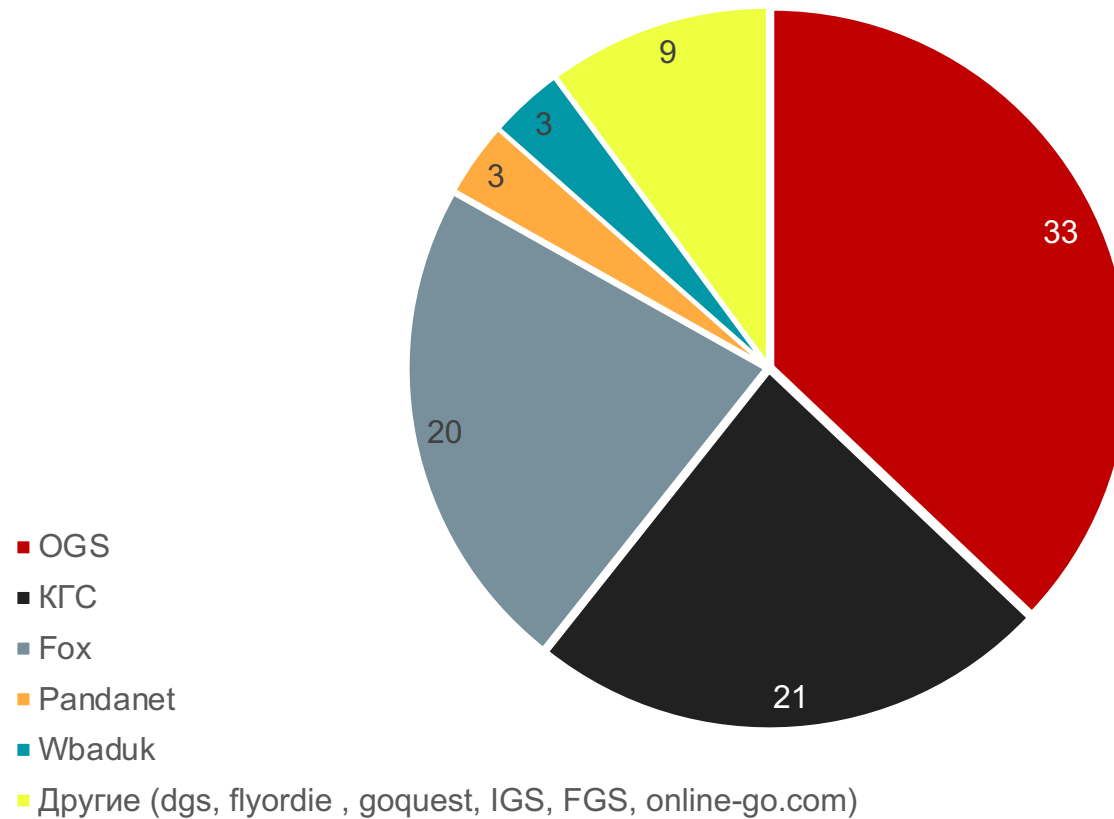


Если хотите что-то порекомендовать для развития в игре, напишите



- Участвовать в турнирах
- Не делайте необдуманные ходы! Не берите в руки камень до того, как решили куда ходить! Уберите из руки мышку до того, как подумали над ходом! Даже если это дзесека!)))
- Больше призовых турниров в г. Москва для разных категорий игроков. Создать какие то титульный турниры на манер Японии, Китая и Кореи. Больше освещать события информационно
- Слушать учителей
- главное решать цумего, а все остальное по желанию, главное чтобы было интересно
- Периодические издания: сборники задач с комментариями от действующих чемпионов, стратегии и трюки, развитие мышления (видеть позицию). Распространять можно разовым платежом или на основе подписки.
- Практика, практика, и еще раз практика
- Го в каждый двор пожалуйста)) больше го в СМИ, чтобы соседей не настораживать во дворе сидя с игрой на скамейке
- Играть живые игры и парные игры с разборами и обсуждением. Регулярное участие в турнирах и целенаправленная подготовка к ним.
- Играть в турнирах
- Для развития новичкам рекомендую найти единомышленников/ клуб
- Игры против ИИ (например, на Ai sensei)
- Приложения, сайты с задачками, разбор с KataGO
- Больше турниров для новичков
- Найти соперника и пытаться расти вместе с ним
- Всё перечисленное важно. У кого есть возможность - ходите к преподавателю.
- Хорошо было бы иметь список с каких книг начинать изучать го, с разбивкой по кю.
- стараться находить закономерности в позиции
- Чаще играть живую, офлайн, не спешить перед следующим ходом
- с появлением ИИ - новая веха в понимании направлении игры, пока нет ее понимания, но это придаст определенный буст для sdk игроков
- Курсы по игре Го

На каком сервере вы играете?



Какие сайты, мобильные приложения для решения задач вы используете



- Tsumego Hero
- OGS
- Wbaduk
- GoProblems
- Задачи го.рф
- Fox
- BadukPop
- Go4go
- Black to play
- GoQuest
- 101weiqi.com
- Go Magic
- Steam Just Go
- Gochild2009
- Crazy stone
- BW-GO

Чего в имеющихся решениях сейчас не хватает (ч.1)?



- Участвовать в турнирах
- Всего хватает, все устраивает
- Очень важно удобство сайта РФ го, (нет api) и верстка. Это важно, потому хотелось бы создавать собственные проекты, привязанные к сайту
- Полноценных мобильных(и бесплатных) версий, полной локализации на англ, для китайских/японских/корейских серверов
- Не хватает структурированной обучающей программы, которая проведёт за руку от 30кю до 1 кю.
- Не все понятно в интерфейсах
- Функции отключения прокликивания до верного ответа
- Лекций
- Доски
- Каких-то простых объяснений позиций, которые часто встречаются в партиях. Вероятно, чего-то направленного на правильное мышление в партия. А так, скорее всего, не хватает какой-то последовательной методики в преподавании, поэтапном посвящении человека в мир го
- Не хватает современного сайта РФГ, где будет не только информация по турнирам, но и материал по подобию сайта gomagic
- Каждому ресурсу не хватает чего-то одного. В целом же не хватает одного "лучшего" ресурса
- Не хватает единой гошной экосистемы. Где были бы и партии и задачи из обучающее видео и возможность голосового общения во время партии. Ещё vg го хочется.
- Мне задач на общее течение партии в середине игры
- Хорошая идея "геймификации" у Гомаджик.
- не хватает большой базы задач, с удобным интерфейсом и с возможностью регулировки уровня задач для решения (все это реализовано частично на разных ресурсах, одного решения включающего в себя все эти пункты не нашла)

Чего в имеющихся решениях сейчас не хватает (ч.2)?



- Нехватает объяснения решения. Ответ я нашёл, но не понимаю, почему так правильно.
- Хотелось бы больше видео с теорией. Не то чтобы их мало, просто чем больше тем лучше.
- У Tsumego Hero нет мобильного приложения и сайт не адаптирован под смартфоны.
- Контента на русском языке, книг на русском языке для средних уровней
- Милого и простого приложения для маленьких детей
- Хотелось бы единое приложение для Всего, как у chess.com для шахмат.
- Не хватает контента для середнячков на русском, наверное. Лично мне хватает англоязычного контента, но это не всем подходит
- Редко встречаешь задачи на такие тематики, как семей, задачи на формы, на фусэки (современные)
- Не хватает больше сложных и креативных задач, развивающих более глобальное мышление
- Алгоритма, который бы анализировал мои результаты: сколько времени тратил на задачу, какие решил, а в каких ошибся, и формировал бы новые подборки с учётом этой статистики. Попытки сделать такой были (кажется, SmartGo для Apple), но там это работало криво. Есть ещё похожий алгоритм в Drago, но там нет таких хороших коллекций, как на сайте.
- Промо-ролика про ценность игры го для детей и взрослых. Информации краткой о том что такое го. Мало детских и фестивальных турниров по го в Москве.
- Крутого канала для Го . Для продвижения игры Го и создания динамичного контента
- Количества задач
- Текстового описания с разбором
- Чаще всего решения, разбор непонятных задач идет за отдельную плату в приложениях, не хватает именно разбора задач
- Чисто отечественных онлайн-ресурсов. Хорошей визуальной и звуковой составляющей (дизайн и озвучка)
- в некоторых приложениях нет русского языка
- Не хватает структурированного гайда для начинающих с чего начать, как решать, какие сервисы и приложения использовать на том или ином этапе

Топ-3 книги, которые оказали наибольшее влияние на ваше развитие (ч.1)



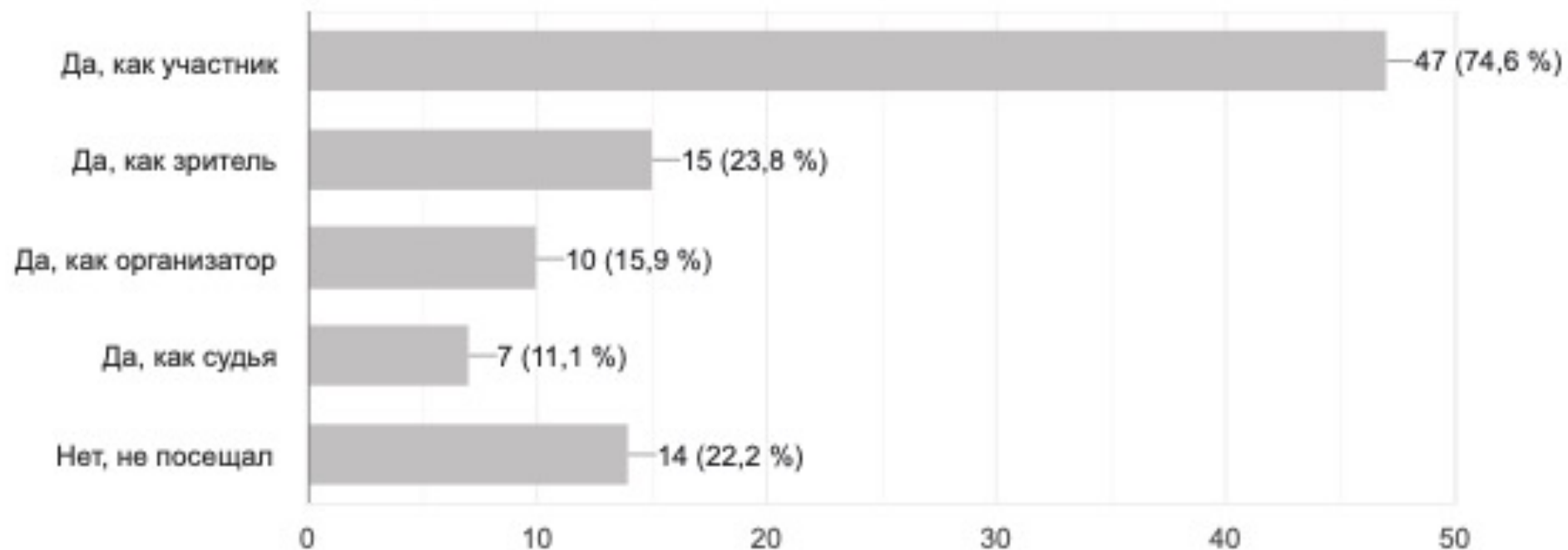
- Ли Седоль - разбор трех своих партий, том1, Энциклопедия Тесудзи Го , Бозулич - Есэ; Го Сейген и Сегое Кенсаку - Энциклопедия фусеки
- Чо Чикун "Все о жизни и смерти"
- Паспорт на первый дан, Книга Кожункова " Научитесь играть в го", книги Панюкова и Кано Ёсинори, книги В. Шикшина
- Позиционный анализ Те Тикун
- Направление игры
- 38 основных джосек, Выбор джесеке, Как стать сильным в ёсе
- Фундаментальные принципы Го, Научиться Го от Кожункова, Революция в фусэки
- 1. Теория фусеки - это просто! 2. Атака и защита 3. Цикл книг В.Д. Шикшина
- Революция в фусеки Джосеки новые варианты
- Хикару и го Король го и его сын
- Теория и практика форм; Каков ваш рейтинг; Прорыв к 1 дану
- Тренируемся как профессионалы, 501 задача на фусэки, Научись играть в Но
- Энциклопедия Йосе, Вторжение в сансан, как его играют машины, Тесудзи середины игры.
- Лекции по основам Го(Кагеяма Тосиро)

Топ-3 книги, которые оказали наибольшее влияние на ваше развитие (ч.2)



- Я.Миура «Го и восточная бизнес-стратегия», Павел Абрамов "Стратегия Го", М. Емельянов " Развивай интеллект", " Думай Играй Побеждай", "Русский учитель японского Го"
- Китайское фусеки (Като Масао), Дзёсэки^{1,2,3} (Бозулич), Ёсэ (Бозулич), Корейский ежегодный сборник партий профессионалов за 1999 год
- Теория фусэки - это просто. Фундаментальные принципы го.
- Десять принципов Го, Лекции по основам Го Кагеяма, Ёсэ Кано Ёсинори
- Илунь Ян "Фундаментальные принципы го", Валерий Шикшин "Теория и практика форм", Бозулич "Стань сильным в йосе" и "Стань сильным в тесудзи"
- Джеймс Дэвис (Тесудзи и Жизнь-и-Смерть), Counting liberties and winning capturing races Ричарда Хантера
- Тэмуджина, жизнь и смерть групп, стань сильным в ессэ и задачики
- "Изучаем Нирэнсэй с профессионалами", китайский задачник от первого дана и "фундаментальные принципы го"
- "Фундаментальные принципы го" Илун Ян, "Паспорт на первый дан" Сакакибара Такэо, "Жизнь и смерть" Джеймс Дэвис
- паспорт к первому дану энциклопедия тесудзи Го Сойгена(2 тома) первый кю

Посещали ли вы турниры в 2022 году?



Чего сейчас не хватает при организации турниров?

- Большого кол-ва турниров, не обязательно больших как чемпионаты. Таких как Zebra Cup или "Черное и Белое" которые проводились в 2021.
- Хорошая оценка уровня новых игроков! На примере турнира кубка Москвы 2022 - было неинтересно играть с людьми, которые заявили уровень 10к, а на самом деле они были сильно слабее 10к. Это важно, чтобы все играли с +- своим уровнем
- Количества в конкретных регионах, например Москва. Призовых турниров с ограничением по уровню, для новичков, игроков среднего уровня и тд.
- Наверное какой то церемонии открытия которая более яркое обмороживающее чем сейчас
- Досок, участников, турниров для новичков, собственного места для проведения турниров
- Количества турниров в Москве
- Интуитивно понятной судейской программы, чтобы было больше Рейтингов в СМИ. Хорошо бы убедить минспорта что нам не нужны специальные помещения для турнира. Прозрачной системы зачёта судейской практики и оплаты труда судей. Тогда у них будет больше стимулов ездить на турниры.
- Перевода ю в разряд...
- Финансирования, рекламы в СМИ
- Вещания онлайн с веб камер зала, сандбагеров по рейтингу закинуть на их места.
- Пирогов, это важно
- Мало рекламы в СМИ, мало участников в сравнении с шахматными турнирами, плохой призовой фонд
- Количество судей. Между партиями возможность сыграть сеанс с сильным игроками или разобрать ошибки.
- Трансляций с видео и прямыми эфирами, как на японских каналах по го
- Нужно больше туров, больше дней игры, меньше взносов и больше печенек. На больших турнирах можно добавить экскурсии, настолки и прочие активности.
- освещения в медиа - мал приток новых игроков интернет турниры пропали как таковые после определенных событий и казуса в РФГ, сам начинал с такого формата мало кол-во турниров в периферии(в основном это Москва и Питер) и как причино-следствие мало игроков
- Поддержки и пиара. Зачастую о турнирах никто не знает. Широкая общественность не в курсе, популяризация низкая. Нужна поддержка от госструктур и надо их приучать, что го ничем не уступает шахматам. Например, включить в спартакиады.

Какие сложные вопросы у вас возникали в 2022 году (ч.1)?

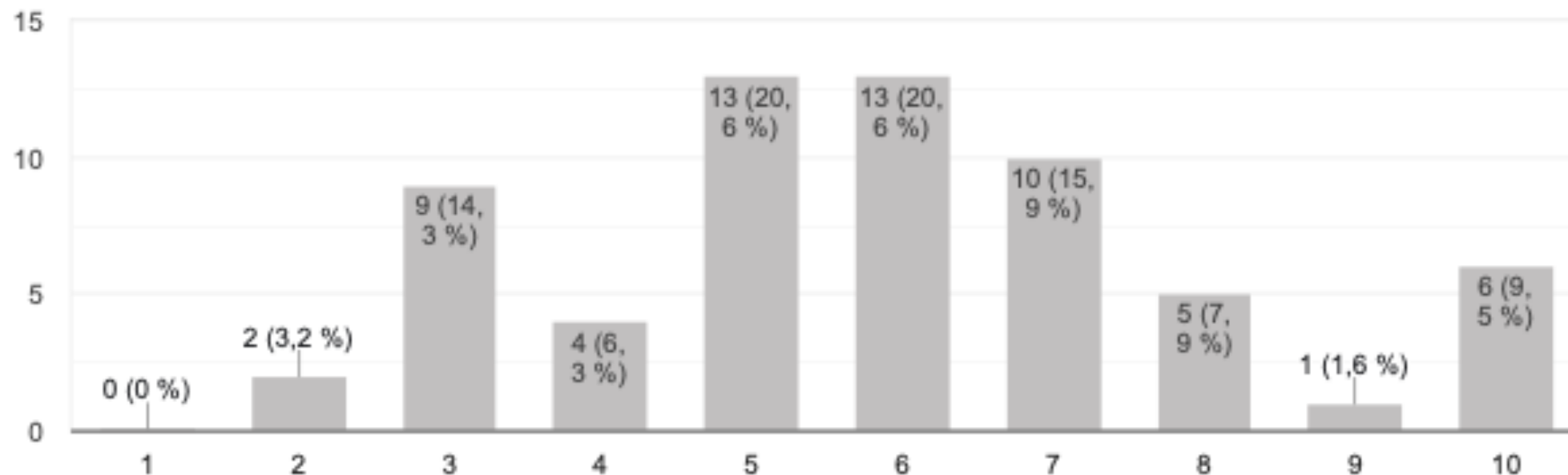
- Отсутствие турниров в Нижнем Новгороде, почти полное отсутствие информационного освещения клубных мероприятий
- См замечание о турнире кубок Москвы 2022
- Не могу подняться в рейтинге. Решаю задачи.
- Учеба, которая мешает заниматься много Го
- Система самостоятельного изучения Го
- Как играть крутые джесеки
- Как поэтапно и максимально эффективно развить понимание игры у студентов
- Малое количество игроков в моем городе, неопределенность
- после получения аномалии, выиграла ещё 100, но после казани не расту
- Стратегия игры на доске 13*13
- Нестабильный рынок
- трудности с повышением рейтинга, из-за того что много сильных игроков, практически сандбагеров, становится очень сложно повысить свой рейтинг (мой официальный уровень 7кю)
- слабое владение интернетом, игры онлайн
- Рост в игре, как использовать ИИ в разборах, как решать задачи
- Дороговизна комплектов игры, чтобы заняться обучением новичков (очень хочется, есть программа и база. Нет ни капитала вложиться в комплекты, ни шагов навстречу администрации образовательного учреждения в документации на "неизвестную игру")

Какие сложные вопросы у вас возникали в 2022 году (ч.2)?

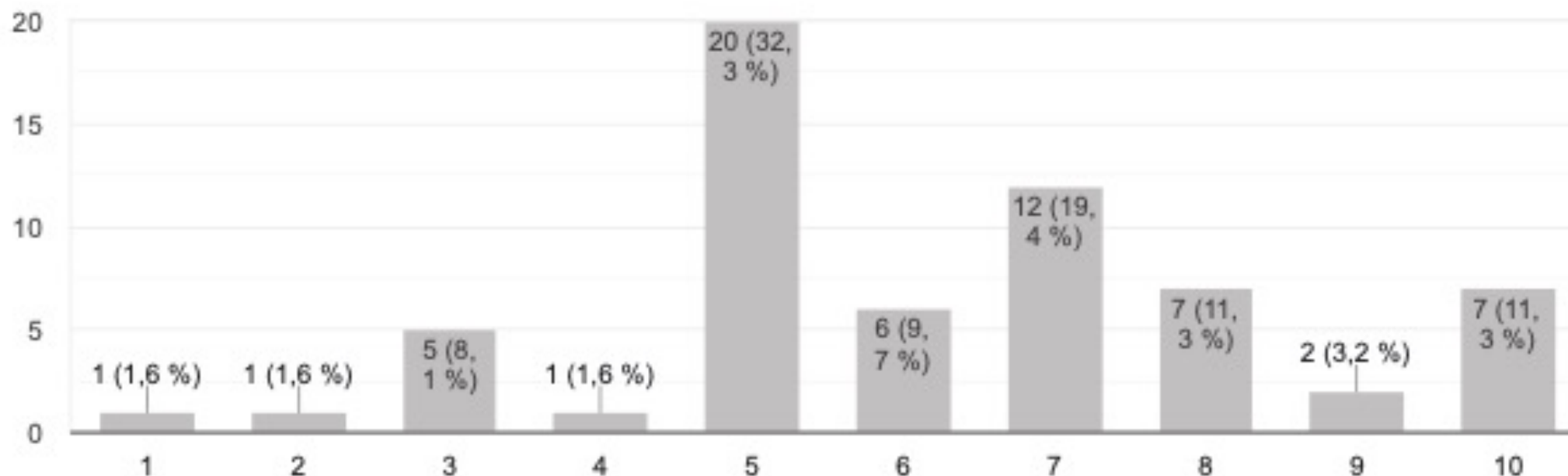


- Очередная оптимизация, теперь в системе доп образования. Очередные изменения в требованиях спорт комитетов
- медленный рост
- СВО =)
- Не нашла для сына заинтересованного в нем тренера. Все хотели прежде всего срубить бабло.
- Почему много кто (в т. ч. и судьи) не знают как пользоваться электронными часами?
- Часто не хватает перерыва между партиями (на некоторых турнирах он составлял всего 5-10 минут, так как долго шла партия), также иногда были сложности с проживанием, так как не хватало мест
- Нет возможности оплачивать западные ресурсы, тот же badukrop, zbaduk
- Популяризация игры го и донесение ценности игры го тем, кто не знает что это такое. Дешовые комплекты для новичков. Сейчас во многих торговых центрах проходят мастер-классы. Организации занятий для детей! @@
- Мало онлайн турниров
- Высокие турнирные взносы, особенно в Москве, там же - дресскод.
- Как играть тюбан, когда начинать Йосе
- Я новичок, трудности в начале с погружением в само пространство го. Самостоятельно пришлось сделать таблицу по клубам го в Москве, которые работают. Многие закрылись или информация настолько устарела, что нельзя даже в поиски найти
- Отсутствие времени
- недостаток детских сайтов по обучению го
- сложность самостоятельного повышения уровня
- Надо заинтересовывать вузы, чтобы развивать студенческое движение. Не хватает очень комплектов по Го, особенно камней. Желающих всегда больше, чем наборов.

Как вы оцениваете динамику развития Го в России (от 1 до 10)?



Как вы оцениваете динамику развития Го в Москве (от 1 до 10)?



Что нужно сделать для поддержания развития Го в России в 2023 году (ч.1)?



- Больше турниров
- Чаще улыбаться 😊
- Развивать IT-проекты - создавать инфраструктуру.
- 1) Большее количество мероприятий, направленных на привлечение новых игроков: мастер-классы, открытые уроки, участие в фестивалях и тд. 2) Активное вовлечение в пункт 1 всех членов федерации. В Федерации Москвы на 22 год состоит 50 человек. Из них активно участвуют в организации турниров и популяризации менее 20 человек. С большинством региональных федераций вообще беда, нет людей. 3) развитие волонтерского движения. Без спонсоров только активное волонтерское движение поможет развить Го
- Создать качественный сайт РФ го с верской и аri
- Календарь турниров.
- Внедриться в систему образования, проводить больше турниров, мастерклассов. Разработать систему достижений, титулов, на манер Азии, чтобы игрокам было куда двигаться.
- рекламировать игру
- Разработать и реализовать единую стратегию развития Го в РФ. Открыть школы Го и/или Го-клубы, набрать туда детей и обучить их играть. Проводить турниры с грамотами и медалями.
- Регионам найти местных спонсоров
- Ну, сначала, наверное, нужно разобраться с Чемпионатом России, сделать его более удобным (доступным для сильных данов, не только для юных игроков)
- Пиар, маркетинг - новые идеи
- Да много чего. Но бюджета-то нет :)
- Больше денег вкладывать
- Стимул
- Турниры, реклама турниров, вероятно было бы действительно интересно что-то по типу видео от “ yuri the professional” матча AlphaGo — Ли Седоля. Уверен, много людей бы заинтересовалось игрой и в целом, узнали бы о ее существовании. Ведь главная проблема на мой взгляд - это «Никто не знает что такое ГО» :)
- Больше уделить внимания регионам, а именно созданию клубов по всей России и увеличению турниров разных уровней игры
- Бесплатные детские школы Го при общеобразовательных школах. Привлечение в рекламу известных личностей. Доступность детских лагерей не только летних.
- Больше турниров и рекламы го самой по себе
- Спонсоры. Привлекают сильных участников, те в свою очередь привлекают остальные. Также это позволяет выделять бюджет на различные популяризационные мероприятия.
- больше турниров, больше мастерклассов и их освещение (студенческие, клубные и т.д. (на подобие КЧР)) стимулирование регионов образовательный проект привлечение новых игроков, возможно рекламный проект больше проектов по обмену опытом (товарищеские матчи с Китайскими игроками), обмен игроками, преподавателями, методиками

Что нужно сделать для поддержания развития Го в России в 2023 году (ч.2)?

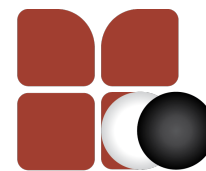


- Разработать механизм участия в грантах сообществам без нко. Нанять менеджера по работе над грантами, который бы помогал их искать и оформлять
- не знаю
- Турниров больше
- Каждый делает свой вклад в развитие Го. Спасибо всем, кто активно продвигает игру. Считаю, что всё развивается правильно и в своём русле.
- больше мастер классов и информации о клубах, чтобы росло число новых игроков, а также сеансы и уроки от топовых игроков в клубах или на турнирах, чтобы вдохновлять и развивать уже более опытных игроков
- в парках проводить мастер-классы. Доступность и приемлемая цена комплектов Го
- Турниры с призовым фондом. Поддержка и помощь для DDK. Правила прочитал, а дальше не понятно как быть. С 25к до 10к как будет пропасть и не понятно как вырасти.
- Проводить турниры и мастер классы.
- Затрудняюсь ответить.
- Вбахать в отрасль достаточно денег, чем больше тем лучше
- Больше го в СМИ! Оборудовать парки скверы игровыми местами, хотя бы резной гобан -- уже привлечет внимание! На уличные тренажёры нашлись средства, а про го во многих областях народ даже не в курсе.
- спонсорство, межд турниры
- Продолжить усилия в борьбе за гос поддержку, улучшить работу со студентами
- Нужно сделать поощрительную систему для молодёжи, ведь именно на них рассчитано то, что они дойдут то уровня азиатских про, а сейчас федерация представляет обучение только тем, кто участвует в проекте Наковальня. Нужно создать особую группу игроков, желавших стать профессиональными игроками, и поступление туда для любого уровня игры, тот кто будет много заниматься. Для эффективности надо будет сделать более жесткую систему "зачёта", например, что в конце месяца из группы вылетает 30% участников в конце таблицы. Чтобы не было как в Лидере : их там как муравьёв, и те кто за два года добираются до первого дана - 1 из 100, таким образом нужно более специализированное обучение, доступ к задачникам, теоретическим материалам, участникам этого проекта, скидки на участие в турнирах, чтобы каждый из них стремился к высшему мастерству. Я 9 кю, играю в го 1 год. Мне сложно обучаться, а этот проект поможет не только мне, но и моим товарищам, у которых такие же цели. Я играю под Москвой, за год наиграл 15 турниров, на самом деле я занимаюсь го с апреля 2022, но официально с октября 2021, тренер появился в сентябре 2022, именно тогда я начал быстро прогрессировать. Если вы откроете этот проект, то люди которые хотят туда поступить начнут усердно заниматься, и хотя бы один из них совершит крупный успех, может даже Шикшина Илью обыграет, а может и Юту Ияму, может принятое вами решение продвинет определённую группу игроков до азиатского, мирового уровня, может они станут элитой Европы, что обыгрывает азиатских игроков. « Мне не важно кто мои соперники, я все равно их одолею, именно так я стану сильнейшим в мире Го. Я должен работать в 2 раза больше остальных, и тогда я смогу!!!» "Я клянусь, что всегда буду усердно изучать го." Го — это игра в которой ты создаёшь свою вселенную!

Что нужно сделать для поддержания развития Го в России в 2023 году (ч.3)?



- Обеспечить финансирование регионов для создания постоянных школ, секций.
- Больше спонсоров, больше тренеров для школ, с Китаем совместные турниры проводить.
- Сейчас сложно что-либо сделать. Наверное, не застопорить уже имеющиеся проекты
- Стимулировать региональные организации деньгами. Не противиться, а поддерживать новые идеи от сообщества (тут уместно привести пример противостояния клубной платформы Playmorego и Павлова), оптимизировать сайт РФГ, сделать работу с системой жеребьевки и пересчёта рейтинга доступной и прозрачной для всех желающих проводить турниры. Отслеживать и принимать участие с МК по фестивалям, затрагивающим целевую аудиторию игроков.
- Привлечь более широкий круг детей/подростков, привлечь деньги в федерацию
- Больше мастер классов для взрослых и детей, поддержка клубов Го со стороны федерации
- Многие знакомые (и некоторые команды) отказались в этом году играть из-за высоких взносов и отсутствия игроков их уровня
- Создать больше клубов
- Больше масштабных турниров, проведение интервью с сильнейшими игроками
- Готовить преподавателей для школ, открывать кружки для детей, развивать студенческое Го, для взрослых создавать бизнес-клубы
- Искать спонсоров, участвовать в разных фестивалях, проводить больше турниров детских, Мастер-классов в школах, участвовать в передачах про образование, подкастах
- Больше количество клубов и каналов по го
- Больше рекламы, поддержка местных клубов, проведение турниров (финансируемых!) в разных городах.
- Финансовая поддержка начинающих
- Реклама, больше го-клубов в городах, больше онлайн клубов
- Больше МК открытых, привлечения детей и студентов
- вводить более компетентных сотрудников, кого-нибудь желательно с запада
- Популяризации достаточно мало. Возможно при поддержке выступить на крупных мероприятиях. Через площадку Twitch как-то нарастить оборот узнаваемости игры, так как многие даже ни разу не слышали. Создать excel таблицу для легкого восприятия где можно поиграть и с какими условиями и всё таки проводить стримы на твиче или приглашать популярных гостей (медиа гигантов стриминговых площадок) с обучением их, благодаря этому прирост новых игроков увеличится
- Популяризация в школах и университетах
- Активное продвижение Го в социальных сетях и оффлайн-мероприятиях, увеличение количества клубов, онлайн-преподавание-
- Найти связь между игрой и повседневными интересами людей. А потом пиарить. И чтобы клубы работали и канализировали поток новичков
- Находить помещения для проведения обучения
- Включить в официальные спартакиады. Возможно какое-то финансовое стимулирование или поддержка для новых клубов, особенно ориентированных на молодежь до 23
- Чемпионаты между областями



МОСКОВСКАЯ
Федерация Го

Спасибо за внимание!